1. **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs**

SIA "LAIMZ"
Reģ. Nr. 40003053300
Adrese: Satekles iela 2b LV-1050, Rīga, Latvija
Tel: (+371) 67313434

2. **Spēles nosaukums un veids**

Big Bass Splash
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 250.00 EUR

4. **Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē**

Interneta vietnē www.laimz.lv, nospiežot ikonu "KAZINO", spēlētājs nokļūst kazino lapā https://www.laimz.lv/casino, kur spēle tiek palaista nospiežot spēles ikonu
" Big Bass Splash ".

5. **Spēles norise**

„ Big Bass Splash" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- Speciālais "Naudas" simbols
- "Bonus Buy" opcija
- "Prize Drops" papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa bezmaksas griezienu laikā.
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

"Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 "Scatter" simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas girezienus attiecīgi.
3. Ja pamatspēles laikā uz spēles laukuma parādās tikai 2 "Scatter" simboli, ir iespējamība, ka tiks aktivizēta viena no funkcijām, lai piešķirtu papildus "Scatter" simbolu :
    - Ja "Scatter" simboli uz spēles laukuma var pārvietoties par vienu pozīciju uz leju un neiziet ārpus spēles laukuma, tiek aktivizēts atkārtotaais grieziens, kurā ruļļi ar "Scatter" pabīdās par vienu pozīciju uz leju un visi pārējie ruļļi griežas atkāroti ;
    - Pēc nejaušības principa, uz spēles lukuma var parādīties āķis, kas pabīda vienu no ruļļiem, lai atklātu vēl vienu "Scatter" simbolu.
4. Pirms ir uzsākti bezmaksas griezieni, var tikt piešķirti no 0 līdz 5 modifikatoriem :
    - "More Fish" - bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās vairāk speciālo "Naudas" simbolu ;
    - "More Fisherman" - bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās vairāk "Wild" simbolu ;
    - "More Dynamites, Hooks and Bazookas" – bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt "Dynamites", "Hooks" vai "Bazookas" funkciju ;
    - "Start from Level 2" – bezmaksas griezieni tiekuzsākti uzreiz ar 2.līmeni progresīvajā funkcijā.
    - +2 bezmaksas griezieni pie sākotnējiem griezieniem un +2 bezmaksas griezieni pie katras atkārtotās aktivācijas.
5. Bezmaksas griezienu laikā katrs "Wild" simbols savāc uz ekrāna esošo "Naudas" simbolu vērtības.
6. Visi "Wild" simboli, kas parādās uz ekrāna bezmaksas griezienu laikā, tiek uzkrāti.
7. Katrs ceturtais sakrātais "Wild" simbols atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienus un piešķir 10 papildus bezmaksas griezienus un "Naudas" simbolu reizinātāju :
    - Pirmā atkārtotā aktivizācija piemēro 2x "Naudas" simbolu vērtības reizinātāju ;
    - Otrā atkārtotā aktivizācija piemēro 3x "Naudas" simbolu vērtības reizinātāju ;
    - Trešā atkārtotā aktivizācija piemēro 10x "Naudas" simbolu vērtības reizinātāju.

8. Pēc nejaušības principa, jebkura grieziena beigās, ja uz ekrāna ir “Wild” simbols un nav “Naudas” simbolu, uz spēles laukuma var tikt pievienots nejauši izvēlēts “Naudas” simbolu skaits ar “Dynamite” funkciju.
9. Pēc nejaušības principa, jau z spēles laukuma ir “Naudas” simboli, taču nav “Wild” simbola, grieziena beigās var tikt aktivizēta “Hooks” funkcija, kas var pievienot spēles laukumam “Wild” simbolu.
10. Pēc nejaušības principa, ja uz spēles laukuma ir “Wild” simbols un nav “Naudas” simbolu, var tikt aktivizēta “Bazooka” funkcija, kas kas pārveido visus simbolus uz spēles laukuma, izņemot “Wild” simblus, par citiem simboliem.
11. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Speciālā “Naudas” simbola noteikumi



1. “Naudas” simboli var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. Katra grieziena laikā “Naudas” simboliem tiek piemērota nejauši izvēlēta vērtība.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma kopā ar “Naudas” simboliem, tas savāc visu “Naudas” simbolu vērtības un katrs “Wild” simbols izmaksā šo “Naudas” simbolu summu.
4. “Naudas” simboli izmaksā arī parasto līniju laimestus.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi

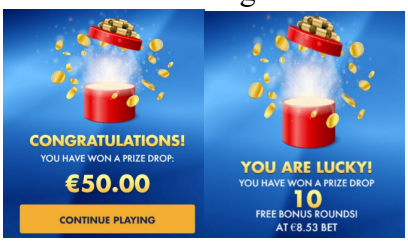


1. Spēlētājs var iegādāties bezmaksas griezienu bonusa spēli par cenu 100x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

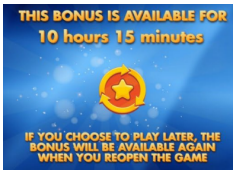
“Prize Drops” papildfunkcija (ja iespējots operatora konfigurācijā)

1. Informācija par “Prize Drops” papildfunkciju, tās darbības periodu un laimestu skaitu ir pieejama nospiežot 

pogu blakus spēles laukumam.
2. Papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura pamatspēles grieziena laikā.
3. Papildfunkcijas aktivizēšana, pēc nejaušības principa piešķir vienu no pieejamajiem laimestiem vai bezmaksas griezienus:



4. Ja papildfunkcijas laikā spēlētajam ir piešķirti bezmaksas griezieni, spēlētājs var izmantot opciju “Play Later” un izspēlēt piešķirtos bezmaksas griezienus līdz spēles logā norādītā perioda beigām:



5. Papildfunkcija nevar tikt aktivizēta vairāk kā vienu reizi viena grieziena ietvaros.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **"TOTAL BET"** izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas **"Spin"** . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

    - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
    - Sadaļa **Quick spin.** Ruļļi griežas ātrā režīmā.
    - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

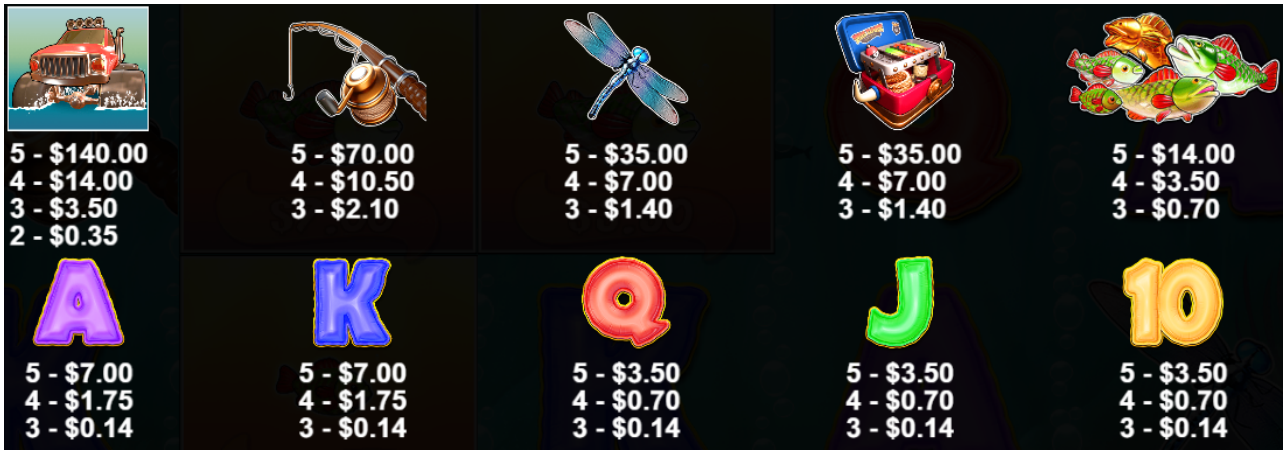
Izmaksu apraksts

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.70 EUR paradītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.
Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.
Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Laimests tiek automātiski ieskaitīts klienta Laimz kontā

8. **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. **Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība**

Sūdzības un pretenzijas pieņem tikai rakstiskā veidā, 30 dienu laikā pēc spēles sesijas beigām Kompānijas administrācijā pēc adreses: Rīga, Satekles iela 2b LV-1050 vai parakstītu ar drošu elektronisko parakstu, kas satur laika zīmogu, sūtot uz e-pasta adresi support@laimz.lv. tālr. (+371) 67298114 vai (+371) 67313434. Sūdzības tiks izskatītas un atbildes tiek sniegtas 10 darba dienu laikā no to saņemšanas brīža.

10. **Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu.**